**Proyecto Final**

Mi proyecto final consiste en crear un juego de batalla entre dos tanques. Uno de los tanques es la computadora el otro tanque es el jugador. El objetivo del juego es destruir el tanque enemigo antes de que él te destruya a ti. Mientras menos tiempo tomes para terminar mejor. El menú principal contiene tres botones: jugar, controles y salir. Cuando estas en el menú de controles tienes la posibilidad de regresar al menú principal o ir directo al juego. En el juego el usuario puede pausar la partida mientras sea su turno. El juego consiste en disparar un proyectil por encima de una barrera que separa a los dos jugadores. Si el usuario gana o pierde puede jugar de nuevo si así lo desea con el botón de jugar de nuevo. El jugador puede aumentar y disminuir el poder con el que el proyectil va a ser disparado.

